

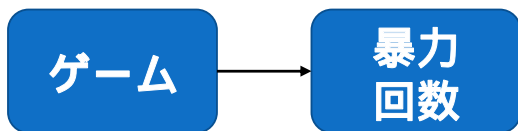
第9章 縦断データ解析による因果関係の探索

教育学研究科 修士1回
石黒翔

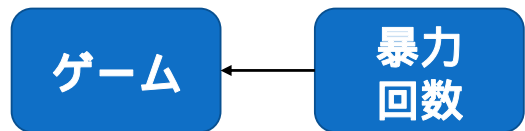
1

相関研究と因果

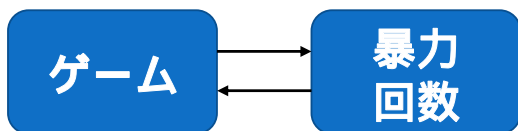
「小学生の暴力的ゲームで遊ぶ時間」と「周囲に暴力を振るう回数」の間に正の相関が見られたとしても、因果関係はわからない。



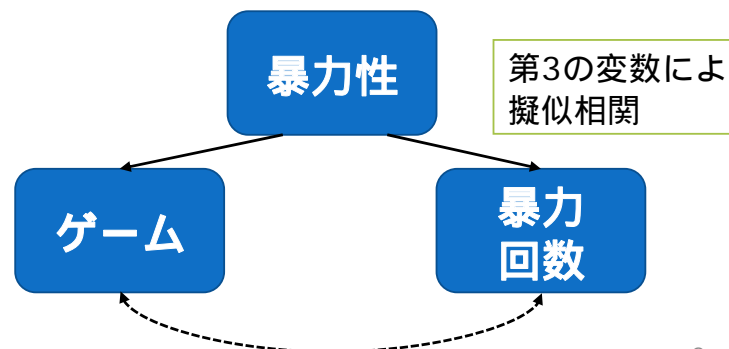
ゲームが原因



暴力回数が原因



双方向的



第3の変数による擬似相関

2

因果関係を示すための条件

X Yという因果関係を示すための条件

- XはYよりも時間的に先行していること
- XとYの間に関連があること
- 他の因果的説明が排除されていること
(ミルの3原則)

3

無作為化配置実験と因果関係

- XはYよりも時間的に先行していること
- Xを実験的に操作することができるため条件を満たす
- XとYの間に関連があること
- 検定が有意ならば条件を満たす(と判断する)
- 他の因果的説明が排除されていること
- 無作為化により統制されていると考えられるため条件を満たす

4

無作為化配置実験が行えない状況

無作為化配置実験は因果関係を検討するための強力な方法であるが、無作為化配置実験を行うことができない状況もある

例：暴力的なゲームで遊ぶことの長期的な影響を検討する研究
- 1ヶ月間、毎日2時間ゲームで遊ぶ条件に強制的に参加者を割り当てることなどはできない（倫理的問題が生じるため）。

無作為化配置実験に代わる方法として縦断調査により、因果関係に迫ることができる。

5

縦断調査と因果関係

XはYよりも時間的に先行していること

同一の参加者に複数時点でデータ収集を行うため条件を満たす

XとYの間に関連があること

検定が有意ならば条件を満たす（と判断する）

他の因果的説明が排除されていること

他の変数を投入し、当該の関係についての偏回帰係数を検討することで、他の因果的説明をある程度排除することはできる

6

今回のデータと分析

データ

架空のデータであり、子ども200名から得られたものとする
時点1および時点2の2回データ測定が行われていると考える

今回用いる変数

game1, game2: 時点1または2における暴力的ゲームの遊び時間
shool1, schoo2: 時点1または2における学校内での暴力回数
violence: 暴力性
family1, family2: 時点1または2における家庭内での暴力回数
manga1, manga2: 時点1または2における暴力内容の漫画の読み時間

分析方法

構造方程式モデリング (SEM)

7

構造方程式モデリングとは？

Structural Equation Modeling, SEM

構造方程式モデリングとは？

構成概念や観測変数の性質を調べるために集めた多くの観測変数を同時に分析するための統計的手法である (豊田、1998)

共分散構造分析という呼び方もある。

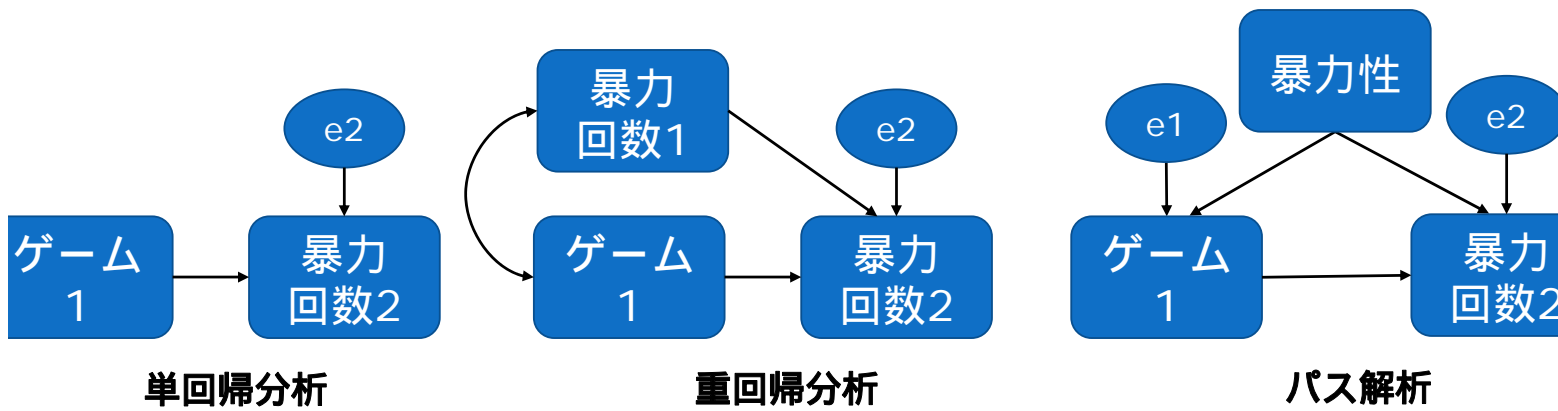
モデルの特徴

柔軟なモデル構成を行うことができる

回帰分析や因子分析などの分析を下位モデルとして含み、これらを統合するようなモデルも構成可能である

8

SEMと他の分析の関係（パス図による表現）



全てSEMの枠組みの下で分析可能

9

Rによる構造方程式モデリング

*lavaan*パッケージを使用

lavaanパッケージを用いたSEMの具体的な流れ

1. ローデータあるいは、共分散行列を用意
2. 研究仮説のモデルをパス図で表現
3. パス図より、*lavaan*の書式にしたがって、モデル式を記述
4. *lavaan*の関数により推定値の算出

10

lavaanの読み込みと共分散行列の読み込み

```
install.packages("lavaan") #lavaanパッケージのインストール
library(lavaan) #lavaanパッケージの読み込み
lower <- '
2.45,
1.88, 2.45,
0.86, 0.75, 1.96,
0.87, 0.82, 1.51, 2.05,
1.51, 1.41, 1.26, 1.32, 2.49,
1.65, 1.51, 1.32, 1.46, 1.92, 2.59,
0.72, 0.73, 1.30, 1.29, 1.17, 1.32, 2.10,
0.79, 0.58, 1.13, 1.30, 1.23, 1.24, 1.55, 2.07
1.08, 1.12, 1.32, 1.09, 1.12, 1.06, 1.24, 1.18, 3.61'
```

a			
b	c		
d	e	f	
g	h	i	j

共分散行列の
下三角行列から



a	b	d	g
b	c	e	h
d	e	f	i
g	h	i	j

完全な共分散行列
作成

#共分散行列の作成

```
game.cov <- getCov(lower, names=c("game1", "manga1", "school1", "family1", "game2", "manga2", "school2", "family2", "violence"))
```

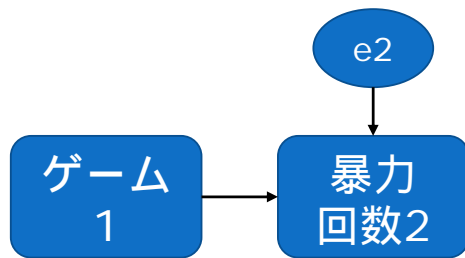
11

lavaanパッケージにおける 変数間の関係の表現

記号	意味	例	例の意味
~	構造方程式	$y \sim x_1$	x_1 y の回帰分析
=~	測定方程式	$f = \sim x_1 + x_2 + x_3$	因子fは 観測変数 x_1, x_2, x_3 に より測定される
~~	共分散	$x_1 \sim \sim x_2$	x_1 と x_2 の共分散

12

単回帰モデル



変数

game1 : 時点1における暴力的ゲームの遊び時間

school2 : 時点2における学校内での暴力回数

#単回帰モデル

```
model1 <- '  
school2 ~ game1  
school2 ~~ school2  
'  
  
school2 ~ game1 はgame1 school2を表している  
school2 ~~ school2 はschool2の誤差分散を表している(図中e2に相当)  
lavaanでは単方向矢印を受けている変数yについて'y~~y'を用いるとyの誤差分散として扱う
```

13

単回帰モデルのデータへの当てはめ

#単回帰モデル(model1)を当てはめる

```
fit1 <- lavaan(model1, sample.cov=game.cov, sample.nobs=200)  
summary(fit1, standardized=T, rsquare=T)  
#standardizedは標準化推定値の出力の有無  
#rsquareは決定係数の出力の有無
```

#出力

```
lavaan (0.5-18) converged normally after 11 iterations
```

```
Number of observations 200
```

```
Estimator ML
```

```
~略~
```

14

単回帰分析の結果

Number of observations:	サンプルサイズ
Estimator:	推定方法 (ML = 最尤法)
Minimum Function Test Statistic:	モデルのカイ二乗値
Degrees of freedom:	自由度
χ^2 -value:	カイ二乗検定の p 値
単回帰モデルでは上記3つの値が全て0になるため参照する意味は無い	
Regressions:	回帰分析
Estimate:	推定値
Std.err:	標準誤差
Z-value:	検定統計量 z
帰無仮説「母集団において回帰係数=0	

15

先の分析で重要な点

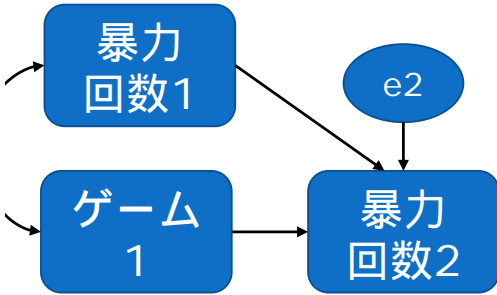
school2 ~ game1の回帰係数の推定値は0.294で有意

この結果からは、「ある一ヶ月間に暴力的ゲームで1時間長遊ぶと、次の一ヶ月間に学校で平均的に0.294回暴力を多働くようになる」と解釈される。

他の可能性も探るために重回帰分析およびパス解析を行う

16

重回帰モデル



変数

game1 : 時点1における暴力的ゲームの遊び時間
 shool1 : 時点1における学校内での暴力回数
 shool2 : 時点2における学校内での暴力回数

重回帰モデル

```
de12 <- '
hool2 ~ game1 + school1
hool2 ~~ school2
```

`hool2 ~ game1 + school1` は独立変数がgame1とschool1、従属変数がshool2であると示す
 ゲーム1と暴力回数1の間の共分散はlavaanが自動的に指定するため、明示する必要はない

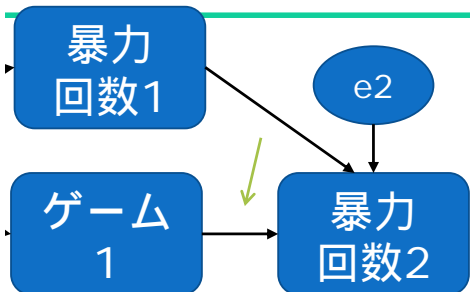
単回帰モデルのデータへの当てはめ

```
#重回帰モデル(model2)を当てはめる
fit2 <- lavaan(model2, sample.cov=game.cov, sample.nobs=200)
summary(fit2, standardized=T, rsquare=T)
```

#出力 回帰係数部

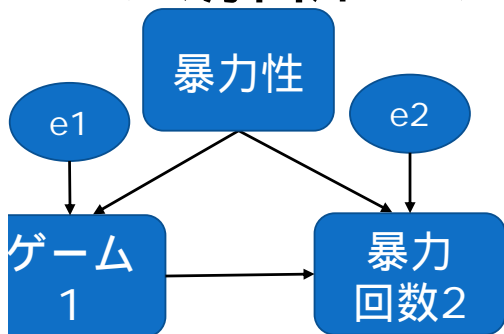
	Estimate	Std.err	Z-value	P(> z)	Std.lv	
Regressions:						
school2 ~						
game1	0.072	0.054	1.327	0.185	0.072	0.07
school1	0.632	0.061	10.384	0.000	0.632	0.61

有意ではない



暴力的ゲームで遊ぶこと自体が
 暴力行為を増加させているわけではないこ
 が示唆される

パス解析モデル



変数

game1 : 時点1における暴力的ゲームの遊び時間

shool1 : 時点1における学校内での暴力回数

violence : 暴力性

パス解析モデル

```
del3 <- '  
hool2 ~ game1 + violence  
me1 ~ violence  
hool2 ~~ school2; game1 ~~ game1
```

; 'により一行に複数の式を記述することもできる

19

パス解析モデルのデータへの当てはめ

#パス解析モデル(model3)を当てはめる

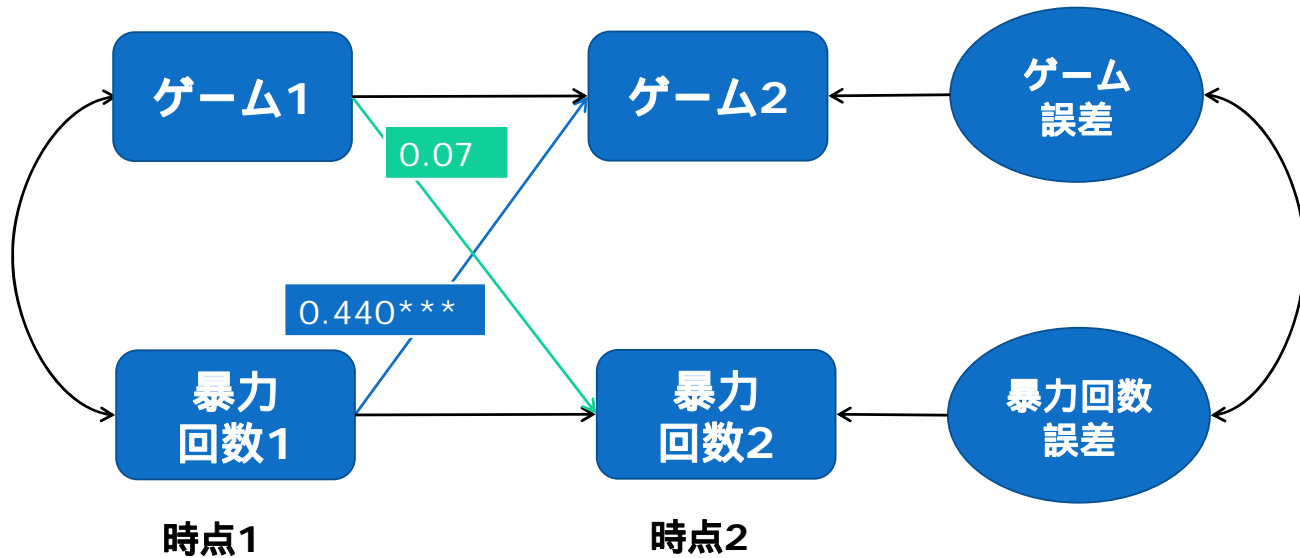
```
fit3 <- lavaan(model3, sample.cov=game.cov, sample.nobs=200)  
summary(fit2, standardized=T, rsquare=T)
```

#出力 回帰係数部

	Estimate	Std.err	Z-value	P(> z)	Std.lv	
Regressions:						
school2 ~						
game1	0.164	0.062	2.662	0.008	0.164	0.17
violence	0.294	0.051	5.796	0.000	0.294	0.38
game1 ~						
violence	0.299	0.054	5.512	0.000	0.299	0.36

shool2 ~ game1が有意であり、暴力性が第3の変数として機能せず、暴力性がゲームと暴力行動の関係を説明できるわけではないことがわかる。 20

交差遅延モデル(cross-lagged model)



暴力回数1 ゲーム2のパス係数と
ゲーム1 暴力回数2のパス係数を同時に見ることができる
2時点での測定を行っているため、ある程度因果関係の推測が行える

21

交差遅延モデルのデータへの当てはめ

#交差遅延モデルその1

```
model4 <- '  
school2 ~ game1 + school1  
game2 ~ game1 + school1  
school2 ~~ game2; school2 ~~ school2; game2 ~~ game2  
'
```

```
fit4 <- lavaan(model4, sample.cov=game.cov, sample.nobs=200)  
summary(fit4, standardized=T, rsquare=T, fit.measure=T)
```

出力から、

game1 school2のパス係数は0.072。p値は0.184で有意ではない
school1 game2のパス係数は0.440。p値は0.000で有意である。

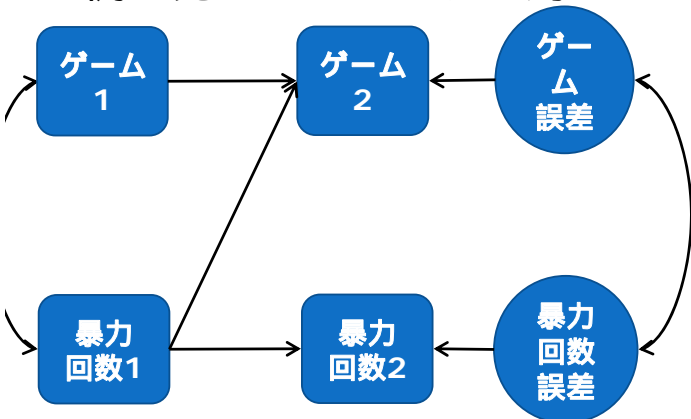
暴力回数 ゲームの因果関係の方がもっともらしいと判断できる。
(厳密には直接の比較についての検定が必要か?)

22

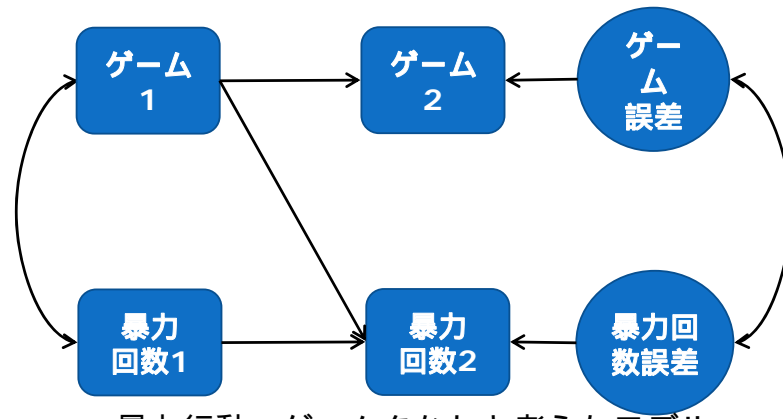
参考 モデル間の比較と適合度

同一データに対して複数のモデルを考えることもできる。

例 先までのデータに対して



ゲーム 暴力行動をなしと考えたモデル



暴力行動 ゲームをなしと考えたモデル

モデルの適合度(AICやCFIなど)から、どのモデルがデータに対し当てはまりが良いか検討する必要がある

潜在変数

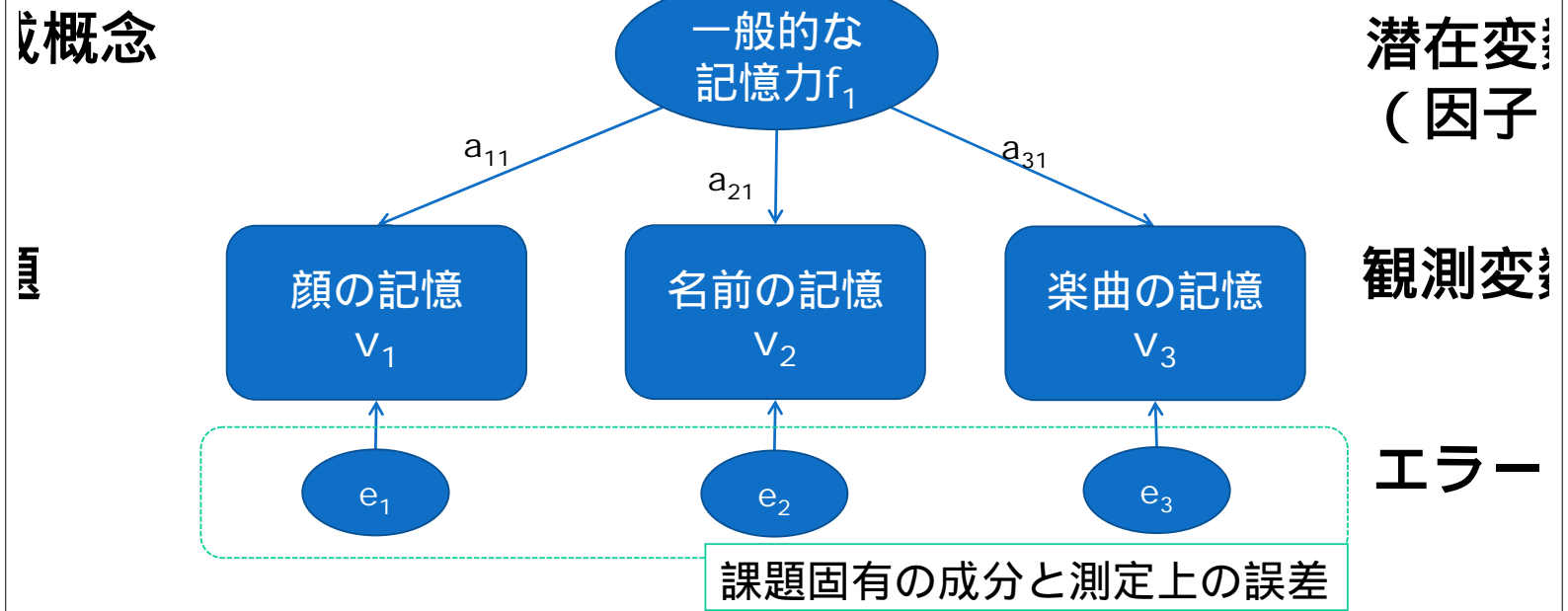
潜在変数：

複数の観測変数に影響を与えていると仮定される潜在的な変数
(豊田、1998)

心理学においては、構成概念が潜在変数として表現される。

e.g. 実際に課題の成績を検討するのではなく、課題の成績に影響を与えている変数を心理学は対象としている。

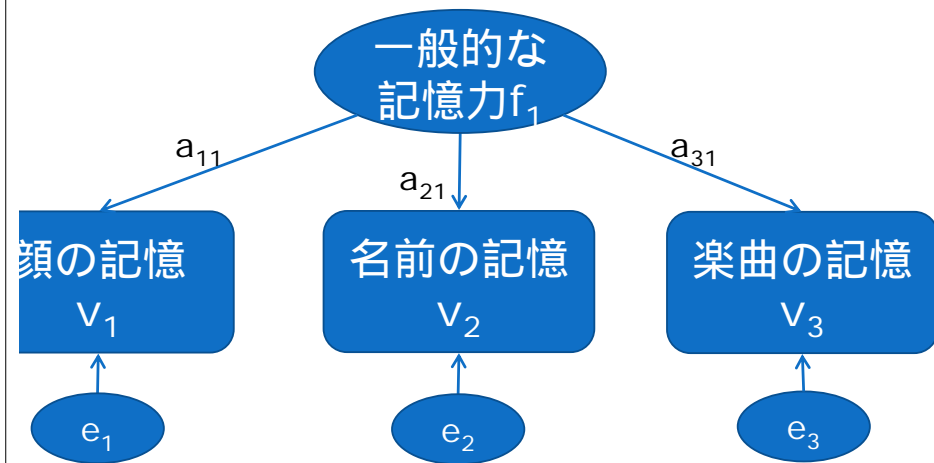
潜在変数と構成概念



課題固有の成分と測定上の誤差を取り除いた成分 (e.g. f_1) を推定することができる

25

思考 潜在変数と観測変数の関係



v は偏差ベクトル、 $f_1 \sim N(0, \sigma^2)$
 v_1, v_2, v_3 は f_1 とそれぞれのエラーで説明されると考える

このため

$$v_1 = a_{11}f_1 + e_1$$

$$v_2 = a_{21}f_1 + e_2$$

$$v_3 = a_{31}f_1 + e_3$$

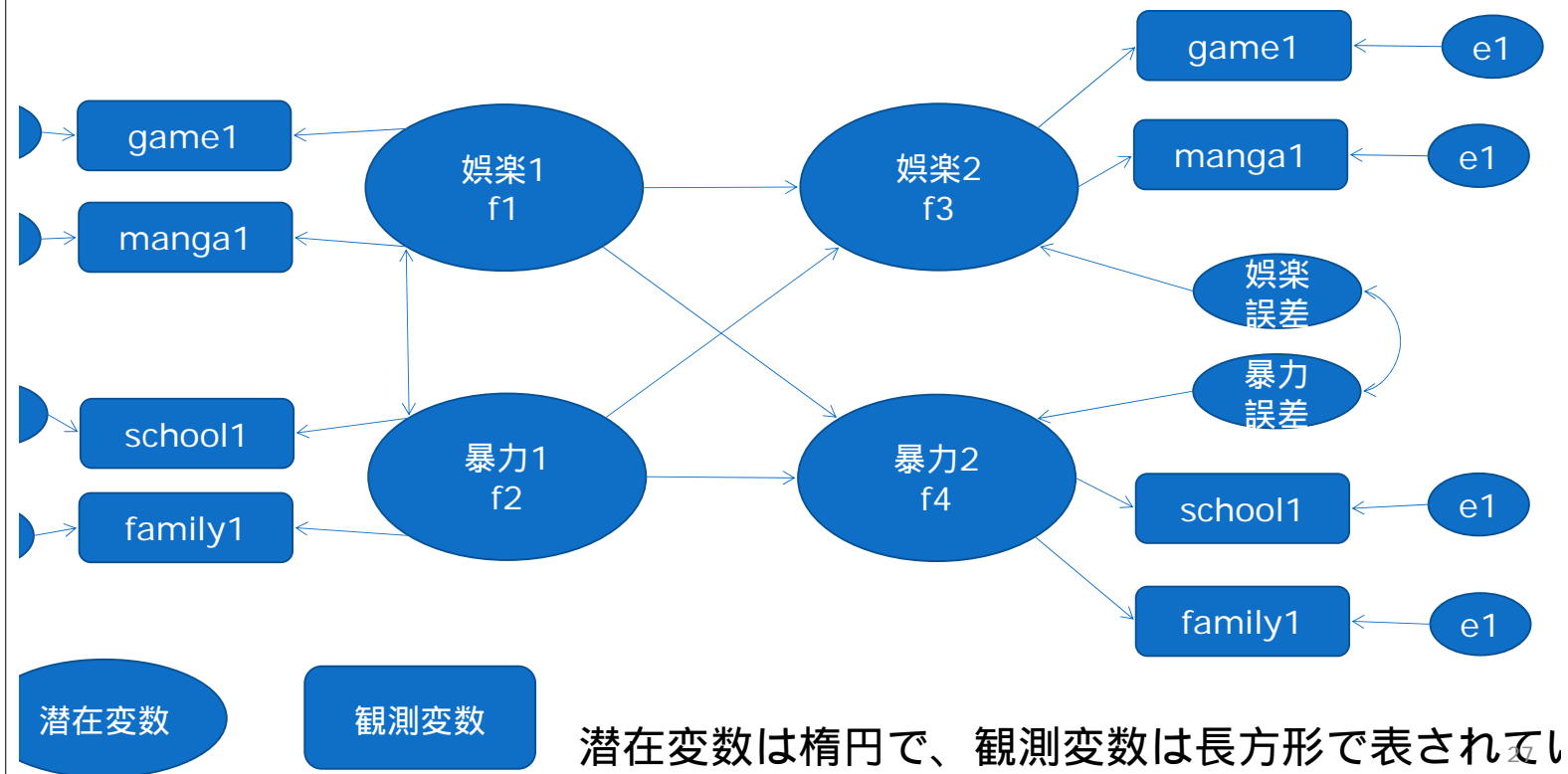
の3本の方程式が立つ。

なお、これらの方程式の母数を用いて、観測変数の分散と共分散が表現できる。
 e.g. v_1 の分散は $a_{11}^2 \sigma_{f_1}^2 + \sigma_{e_1}^2$ となる。 v_1 と v_2 の共分散は $a_{21}a_{11} \sigma_{f_1}^2$ となる。

さらに、実際に得られた標本分散・標本共分散を利用することで $a_{11}, a_{21}, a_{31}, e_1, e_2, e_3$ を推定することができる。

26

潜在変数を導入した交差遅延モデル (因子分析的手法の導入)



潜在変数を導入した交差遅延モデル

潜在変数間の交差遅延モデルその1

```

model7 <- '
 =~ 1*game1 + manga1
 =~ 1*school1 + family1
 =~ 1*game2 + manga2
 =~ 1*school2 + family2
me1 ~ game1; manga1 ~ manga1; school1 ~ school1; family1 ~
mily1
me2 ~ game2; manga2 ~ manga2; school2 ~ school2; family2 ~
mily2
 ~ f1 + f2
 ~ f1 + f2
 ~ f2 ; f3 ~ f4; f1 ~ f1; f2 ~ f2; f3 ~ f3; f4 ~ f4
t7 <- lavaan(model7, sample.cov=game.cov, sample.nobs=200)
mmary(fit7, standardized=T, rsquare=T, fit.measure=T)

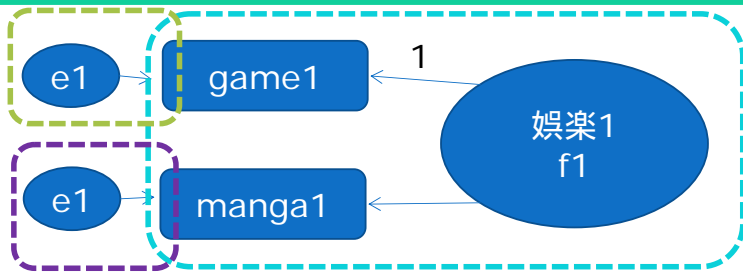
```

因子（潜在変数）の測定

$=\sim 1 * \text{game1} + \text{manga1}$

$\text{me1} \sim\sim \text{game1}$

$\text{nga1} \sim\sim \text{manga1}$



$=\sim 1 * \text{game1} + \text{manga1}$ は観測変数 game1 と manga1 の背後に因子 f_1 を定することを意味している。

game1 は game1 に対する因子負荷量を1に固定することを意味する。

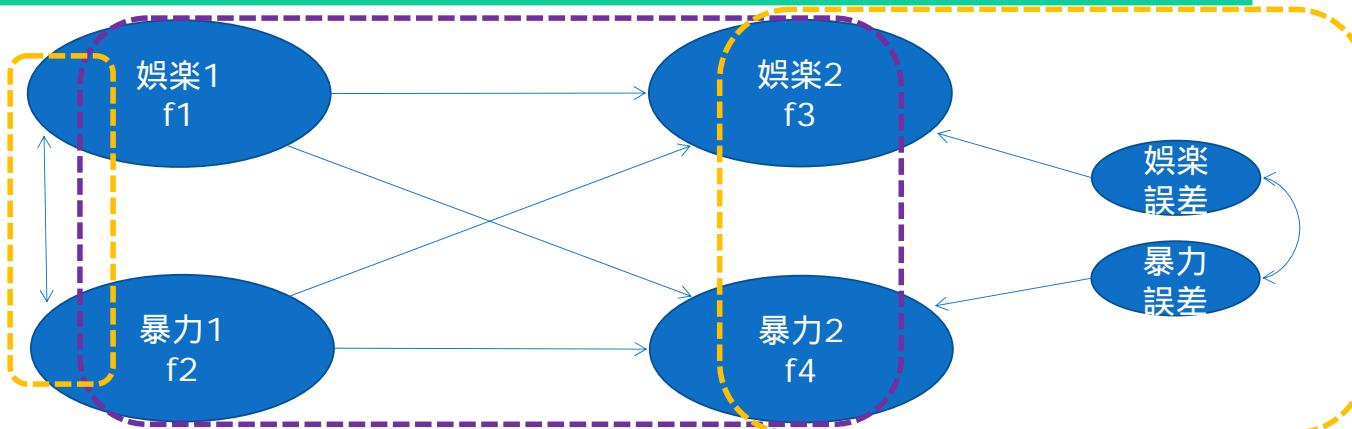
$\text{me1} \sim\sim \text{game1}$ は誤差 e_1 の分散を表す（ manga1 についても同様）。

因子間のパス解析

$\sim f_1 + f_2$

$\sim f_1 + f_2$

$\sim\sim f_2 ; f_3 \sim\sim f_4 ; f_1 \sim\sim f_1 ; f_2 \sim\sim f_2 ; f_3 \sim\sim f_3 ; f_4 \sim\sim f_4$



$\sim f_1 + f_2$ と $f_4 \sim f_1 + f_2$

$\sim\sim f_2 ; f_3 \sim\sim f_4$

$\sim\sim f_1 ; f_2 \sim\sim f_2$

$\sim\sim f_3 ; f_4 \sim\sim f_4$

は因子間のパス解析

はそれぞれの因子間の共分散

はそれぞれの因子の分散

はそれぞれの因子に関する誤差の分散

モデルの適合度

```
summary(fit7, standardized=T, rsquare=T, fit.measure=T)  
#fit.measureオプションにより、モデルの適合度を表示できる。
```

モデル	二乗値	自由度	p値	AIC	CFI	RMSEA	SRMR
交差遅延その1	23.072	14	0.059	4791.353	0.992	0.057	0.014

絶対的指標 CFI, RMSEA, SRMR

CFIは0.95以上、RMSEAとSRMRは0.05以下のときに
よい当てはまりであると言われている。

相対的指標 AIC (モデルの比較に用いる)

AICは他のモデルと比較したときに、小さい値を示すモデルを
当てはまりのよいモデルとみなす。

31

参考文献

豊田秀樹(1998). 共分散構造分析 入門編 構造方程式モデリング
朝倉書店

豊田秀樹(2014). 共分散構造分析[R編] --構造方程式モデリング
東京図書出版

山田剛史(編著) (2015). Rによる心理学研究法入門 北大路書房

32